



EXTRAS

Natuurleerpad „Joffer Margot“

Op dit natuurleerpad in Consdorf leer je met de vil de dieren- en plantenwereld langs de weg kennen. De route is 8 km lang, maar kan onderweg tot 4,6 km ingekort worden.

Parkeerplaats Konsdrefer Millen
L-6245 Consdorf
www.mullerthal.lu



Meer hier
Rondleidingen



KUELSCHEIER in Consdorf



Wandelweg C2 in Consdorf – „Adventure Kuelscheier“

Op de startplaats „Op der Gare“ staat een vliegtuig uit de Tweede Wereldoorlog dat in de buurt is neergestort. De weg leidt door Consdorf en via een smal pad naar het dal van de *Härdbaach*. Na een paar honderd meter via het bospad is er een zijweg naar de zeer nauwe rotskloven Rittergang en *Déiwepëtz*. Het absolute hoogtepunt van deze wandeling is het passeren van de aardedonkere *Kuelscheier*, een tunnel in de rots van 100 meter lang. De route *Adventure Kuelscheier* is een wandelroute met hetzelfde begin- en eindpunt dat door het hele rots-labyrint leidt.

 Rue Dielchen (op der Gare)
L-6210 Consdorf
www.mullerthal.lu
www.visitconsdorf.lu

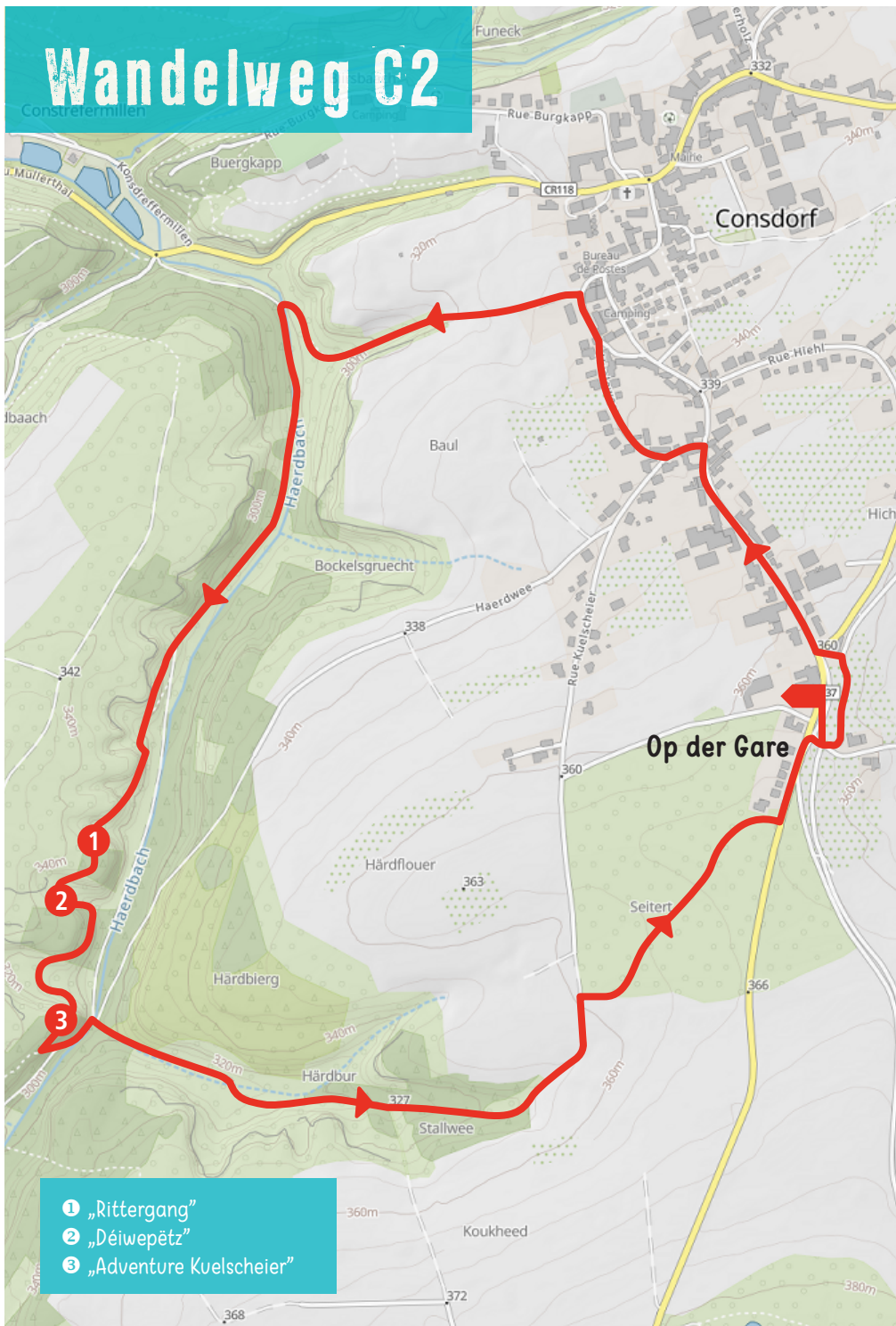
4,2 km



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de l'Agriculture,
de l'Alimentation et de la Viticulture

Europees Landbouwfonds voor Plattelandsontwikkeling (ELFPO):
Dit is waar Europa investeert in plattelandsgebieden.

Wandelweg C2



Wensbal voor de kabouters



In de kleine gaten en spleten in de rotsen van Consdorf wonen kabouters. De grotten en tunnels zijn te klein voor een mens, maar kabouters passen er goed door. Als je door het bos loopt, zal je de kabouters echter niet zien. Ze passen veel te goed op om door jou betrappt te worden. Het bijzondere aan de kabouters is dat ze soms een wens van iemand vervullen.

Als je een wens hebt, moet je onderweg wat natte aarde oprapen. Door kneden en rollen kan je daar een kleine knikker van maken. Wees maar creatief! Pak wat aarde op de ene plaats en een mooi blad of een steentje op een andere plaats. Denk krachtig aan je wens als je de knikker maakt en leg de knikker op een beschutte plaats in het bos.

Misschien vervullen de kabouters je wens!

Tip: Vergeet ze zaklamp niet !

Deze drie nauwe doorgangen, Rittergang, Déiwepetz en Kuelscheier bieden samen een spannend avontuur.

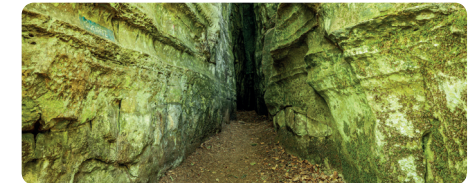


1. „Rittergang”

Op je wandeling over de C2 in Consdorf kom je eerst bij de *Rittergang*. Zoek je weg tussen de rotsen door. Maar opgelet: daarbinnen is het heel donker en misschien moet je hier en daar je rugzak afdoen om door de smalle doorgang te komen.

2 „Déiwepetz”

De Déiwepetz is ook een spelonk, die heel nauw is. Deze doorgang is naar boven toe open en door deze opening valt wat licht naar beneden.



3. „Adventure Kuelscheier”

De Kuelscheier is een plaats voor avonturiers en ontdekkers. Eerst moet je door een honderd meter lange, donkere rotskloof, waar je wel een zaklamp voor nodig hebt. De weg door de tunnel is op sommige plaatsen zo smal dat hier alleen „eenrichtingverkeer” mogelijk is. Als je uit de spelonk komt, ga je verder over veel trappen en treden omhoog en omlaag door het labyrint tussen de rotsen. Volg de nummers die op de rotsen staan. Kijk of je de plaats vindt die er uit ziet alsof jij de rots kunt dragen. Maak er een foto van.

Vroeger werd in deze rotskloof houtskolen opgeslagen. Daar komt de naam van deze rots vandaan: *Kuelscheier*, dus „kolenschuur”. De rotskloven dienden als een soort opslagplaats voor houtskolen.