



EXTRAS

Château de Larochette

Les ruines du château surplombent le village pittoresque de Larochette et lui confèrent un charme tout particulier. L'histoire du château remonte au XI^e siècle. La bâtisse est située sur un promontoire en grès du Luxembourg. Il y a près de 500 ans, un incendie a détruit le château qui est en ruine depuis lors. Seule la maison de Kriechinger a été restaurée. Tu trouveras à l'intérieur un mystérieux puits. Peux-tu aussi voir le dragon ?

Montée du Château
L-7622 Larochette

www.chateaularochette.lu
Heures d'Ouvertures : Mars à l'Octobre

Autres circuits
disponibles



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de l'Agriculture,
de l'Alimentation et de la Viticulture

Fonds européen agricole pour le développement rural :
l'Europe investit dans les zones rurales



D'BUERG à Larochette



Sentier de Randonnée à Larochette – Château Fort

Le sentier commence à l'office de tourisme. Suis le balisage L1 qui te conduira des ruelles étroites de Larochette vers le château situé en hauteur et que tu peux aussi visiter (payant). Après le château, tu passeras dans la forêt où tu verras quelques rochers intéressants, des grottes et des crevasses dans la roche avant de rejoindre un petit étang. Tu peux y prévoir un pique-nique ou un petit arrêt avant de reprendre la route vers la mairie via la rue Osterbour.

Point de Départ l'Office de Tourisme

Chemin J-A Zinnen
L-7626 Larochette
www.mullerthal.lu

2,2 km



Sentier de Randonnée L1



- 1 Château de Larochette
- 2 Étang

Invente la Suite de l'Histoire des Ruines du Château et du Dragon



Après avoir visité les ruines du château, tu peux redescendre les escaliers qui mènent au sentier. Le jeu peut commencer. Depuis là où tu te trouves sur les escaliers jusqu'aux étangs d'Ouschterbour, ouvre bien les yeux. En chemin, trouve 3 idées ou objets. Tu peux simplement les retenir, les noter sur une feuille ou les prendre en photo. Plus tes trouvailles seront originales, plus le jeu sera intéressant après. Si tu fais la balade avec tes frères et sœurs ou des amis, gardez vos idées chacun pour vous jusqu'à l'aire de

pique-nique près des étangs.

C'est à toi, maintenant. Invente la suite de l'histoire des ruines du château et du dragon. S'il y a plusieurs joueurs, vous pouvez décider entre vous de l'ordre des intervenants. Celui qui commence cite la première idée qu'il a eue sur le sentier menant à l'étang.

Trouvez maintenant une ou deux phrases pour continuer l'histoire du dragon en intégrant l'objet trouvé. C'est ensuite au tour du deuxième joueur et le jeu continue jusqu'à ce que vous ayez tous utilisé toutes vos trouvailles pour poursuivre l'histoire.



Si tu ne remarques rien de particulier en chemin, voici quelques idées de ce que tu verras depuis le sentier. **Il suffit d'ouvrir les yeux et d'être attentif !**

- Passage dans la Roche
- Grotte
- Empreinte Bleue
- Flèche Noire
- 10
- Lierre
- Tour
- Chèvres

Si tu as inventé une histoire particulièrement drôle ou jolie, tu peux aussi la partager avec nous ! Écris l'histoire et envoie-la-nous par e-mail à leader@echternach.lu