



Lösungen: 1) Hahn, 2) Sieben, 3) Paardobber, 4) Kaufmann, 5) Ein, 6) Pferd




RITTERPRÜFUNG in Simmern



Dorf Simmern

Hilf Thomas und Willi bei der Ritterprüfung. Beantworte die Fragen an verschiedenen Stationen und erkunde dabei die versteckten Winkel von Simmern.

Startpunkt und Parkplatz:

 Kirche Simmern
Kierchewee
L-8395 Simmern



DI E REGIERUNG
DES GROSSEHERZOGTUMS LUXEMBURG
Ministerium für Landwirtschaft, Ernährung
und Weinbau

Europäischer Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen
Raumes (ELER). Hier investiert Europa in die ländlichen Gebiete.

Weitere Touren



1 km



Ritterprüfung in Simmern

Findest du Burgen und Ritter auch so spannend wie Thomas und Willi? Dann komm mit nach Simmern und mache die Ritterprüfung. Denn ein Ritter muss ohne Furcht und Tadel sein! Aber der Weg zum Ritterschlag ist lang und schwer... Es gibt viel zu lernen. Neben Schwimmen, Reiten und Kämpfen, muss ein Ritter auch gebildet sein. Um ein richtiger Ritter von Simmern zu werden, musst du dich im Dorf auskennen. Thomas und Willi nehmen dich mit! Bist du bereit? Dann starte deine Ritterprüfung an der Kirche in Simmern.

1. Friedhof & Kirche

Thomas von Simmern war ein echter Ritter, der auf der Burg in Simmern vor 700 Jahren gelebt hat. Er war im Krieg. Als er wieder Zuhause war, ließ er diese Kirche bauen.

Welches Tier schmückt den Kirchturm?

► Folge der Straße entlang der Kirche bis zum Brunnen.



2. Brunnen

Das Dorf hieß früher Siebenborn, was aber nichts mit sieben Quellen zu tun hat. Der Name kommt von **Siefenborn**: **Siefen** heißt Quelle und **Born** heißt Wasser. Der Name des Dorfes heißt also, das Wasser, das aus Quellen sickert. Erst durch ein Übersetzungsfehler wurde Sief zu ...?



Der Brunnen zeigt dir wie **Sief** übersetzt wurde: wie viele Fontänen sprudeln ins Becken?

► Nehme die Treppe links neben dem Brunnen. Oben an der Treppe biegst du nach rechts ab und folgst der Straße.

3. Waschbrunnen

Am Waschbrunnen wurde früher die Wäsche gewaschen. Hier trafen sich die Frauen des Dorfes und begannen früh morgens mit der schweren Arbeit. Dabei erzählten sie sich Geschichten oder sangen zusammen.

Etwa 20 Meter vor dem Waschbrunnen findest du eine Trinkwasserquelle des **Syndicat des Eaux du Sud**. Wie heißt die Quelle?

► Biege nach rechts und folge der Straße bis zur nächsten Kreuzung.



4. Alte Häuser

Die Menschen die früher in Simmern lebten hatten ein schweres Leben. Sie arbeiteten auf der **Simmerschmelz**, einer kleinen Eisenfabrik oder waren Köhler in den Wäldern des Eischtals. In einem Kohlemeiler verbrannten die Menschen Holz zu Kohle und verkauften diese für den Betrieb der Hochöfen an die Schmelzen in der nahen Umgebung.

Auf der Kreuzung steht eine kleine Kapelle. Wenn du dir den Sockel des Altars gut anschaut, kannst du eine Schrift erkennen. Fülle die Buchstaben aus:

K A U F _ _ _ _

► Folge der Straße **Op de Pétzen** bis zur Hauptstraße (**Mierscherstrooss**).



5. Aussicht auf die Burg

Schon die Römer bauten ein kleines Kastell auf dem Felsen auf dem heute die Burg Simmern steht. Über die Jahrhunderte wurde die Burg immer wieder umgebaut und auch zerstört. Seit 300 Jahren ist die Burg verfallen. Heute ist sie in Privatbesitz und kann nicht besucht werden.

Wie viele spitze Dächer der Burg kannst du von hier aus zählen? _ _ _

► Begebe dich in die gegenüberliegende Straße **Millewee**. Folge dem **Millewee** bis zur Kreuzung, danach befindet sich die **Geessebréck** rechts bei den Feldern.

6. Geessebréck

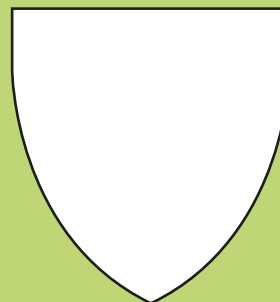
Die **Geessebréck** wurde vor 300 Jahren gebaut. Hier war ein Reitpfad über den die Schlossherren von Simmern nach Ansemburg und zur **Simmerschmelz** reiten konnten.

Auf was ritten die Schlossherren?

--- R _



Gratuliere! Du hast alle Prüfungen bestanden mit deinem Wissen über die Geschichte des Dorfes Simmern. Ein waschechter Ritter braucht natürlich auch noch ein Wappen.



Zeichne dein Wappen!

Jede Rittersfamilie hatte ihr eigenes Wappen. Darauf waren bunte Bilder von Dingen oder Tieren, die zur Familie passten. Wie würde dein Wappen aussehen? Welches Objekt oder Tier passt zu dir und deiner Familie?